キャッチ・ザ・ハート

TAITO®

VUE-VSPJ-JPN

# SPACE INVADERS

## VIRTUAL COLLECTION

スペースインベーダー バーチャルコレクション

バーチャルボーイ™専用カートリッジ

# 取扱説明書

VIRTUAL BOY™

## ★ ごあいさつ ★

このたびは（株）タイトーのバーチャルボーイ専用カートリッジ「スペースインベーダー バーチャルコレクション」をお買い上げいただき、まことにありがとうございました。まずはじめに別冊の「注意書」をお読みいただき、つぎに、この「取扱説明書」の指示に従い、各調整をおこなったうえ、正しい使用方法でご愛用ください。なお、「注意書」およびこの「取扱説明書」は、大切に保管してくださるようお願いいたします。

## CONTENTS

ゲームを始める前に 1
目の幅調整 2
オートマティックポーズ機能について 3
コントローラーの操作方法 4
ゲームの遊び方 6
オリジナルモード バーチャルモード 7
　基本ルール（パートI） 7
　基本ルール（パートII） 8
チャレンジモード 10
ネーム登録 12

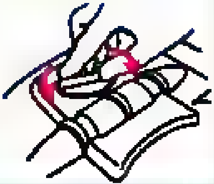
# ゲームを始める前に

ゲームをスタートする前に必ず次のような調整をおこなってください。

バーチャルボーイ本体にカートリッジを正しくセットしてください。カートリッジをセット後、コントローラの前面にある電源スイッチをONにすると、しばらくして右の画面が現れます。

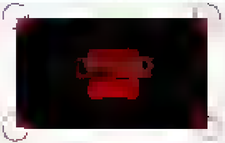
STARTボタンを押すと「右の像調整画面」に切り替わります。各調整はこの画面を見ながらおこないます。

# 目の幅調整



プレイヤーの左目と右目の幅と、バーチャルボーイ内部の表示装置を合わせる調整です。調整画面を見ながら、本体上部にある「目の幅調整ダイアル」をまわし、画面の４すみにあるマークが見える状態にあわせてください。

**このように４すみのマークが見えるように調整してください。** ▶

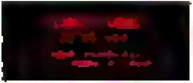


**※４つのマークすべてが見えない場合もありますが、**
**３つ見えていればゲームに支障はありません。**

その他の調整については、バーチャルボーイ本体取扱説明書をおよみください。

# オートマティックポーズ機能について

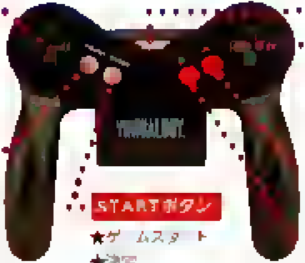
バーチャルボーイ専用カートリッジには、プレイヤーの目の健康を守るため、適度な時間でゲームを自動的に休止する「オートマティックポーズ機能」があります。



★調整画面で調整を終えた後、STARTボタンを押すと右の画面に切り替わります。L✥ボタンの左右で「オートマティックポーズ機能」のON/OFFを選び、STARTボタンを押すとデモが始まり、さらに押すとタイトル画面が現れます。

★「スペースインベーダー バーチャルコレクション」は電源を入れた後、約30分おきにオートマティックポーズ機能が働き、ポーズ（一時中止）状態となります。適度な休憩をとり目や体を休めてください。STARTボタンを押すと、ゲームを再開できます。

# コントローラー操作方法



**L ボタン**

★ビーム砲の移動
★カーソルの移動
★選択の切り替え

**電源スイッチ**

**R ボタン**

★ビーム砲の移動

**SELECTボタン**

★ポーズ中ピント調節画面に切り替えます。

**STARTボタン**

★ゲームスタート
★決定
★ポーズ、ポーズの解除

**Aボタン**

★ビームの発射

**Bボタン**

★ビームの発射

**リセット**

ゲーム中にSTART、SELECT、Lトリガー、Rトリガーボタンを全部同時に押すと、ゲームがリセットされます。

タイトル画面の時に右✜ボタン左、Bボタン、右✜ボタン下、Aボタン、右✜ボタン上でアライメント検査画面になります。（くわしい調整については、バーチャルボーイ本体取扱説明書をお読み下さい。）STARTボタンを押すと、タイトル画面に戻ります。

Lトリガーボタン
★ビームの発射
Rトリガーボタン
★ビームの発射

# ゲームの遊び方

タイトル画面でSTARTまたはAボタンを押すとモードセレクト画面になります。
L✚ボタンの左右で遊びたいモードを選んでください。

**▼オリジナルモード**

オリジナルのスペースインベーダーで遊べます。（パートIまたはパートIIを選んでください）

**▼バーチャルモード**

奥行きのあるフィールドで新感覚のスペースインベーダーが遊べます。（パートIまたはパートIIを選んでください）

**▼チャレンジモード**

タイムアタック・スコアアタックの2種類のモードで遊べます。大記録に挑戦してください。

# オリジナルモード・バーチャルモード

オリジナルモード、バーチャルモードを選択した後、パートI、パートIIをL✣ボタンの上下で選びAボタンで決定してください。

## ★基本ルール（パートI）

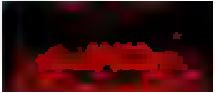
L✣ボタンまたはR✣ボタンの左右でビーム砲を移動し、A、B、Lトリガー、Rトリガーのいずれかのボタンでビームを発射し、せまりくるインベーダーを迎撃します。すべてのインベーダーを撃ち落とせば1面クリアです。ビーム砲のストックを失うか陣地を占領されるとゲームオーバーです。

※L、R✣ボタンを同時に押した場合、L✣ボタンの操作が優先されます。

▼タイトル画面 パートI

▼バーチャル パートI

▼ゲームオーバー



## ★基本ルール（パートII）

基本的なルールはパート1と同じですが、500点UFOや分裂するインベーダーが登場します。スコアがTOP 10に入るとゲームオーバーの後ネームエントリーできます。

（くわしいことは12ページを参照してください。）

**▼分裂インベーダー**

4面以降に現れる20点インベーダーはなんと分裂してしまう

**▼500点UFO**

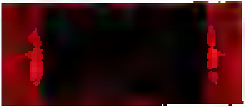
点滅しながら飛んできます。消えているときにはビームが当たりません。

# パートIIでは、こんな不思議なことが

**▼30点インベーダー増殖!?**

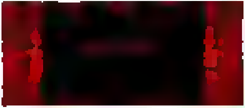
←0の最上段のインベーダーを落としていく。早くUFOを撃ち落とせ！

**▼レインボーシャワー**



←ご存じウラ技レインボーがこんなハデに

**▼エンジントラブル？**



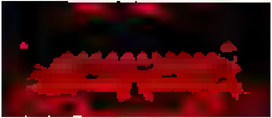
♪ある条件をクリアするとUFOがエンジントラブル？

# チャレンジモード

モードセレクト画面でチャレンジモードを選択した後、タイムアタック、スコアアタックのどちらかを✚ボタンの上下で選び、決定してください。

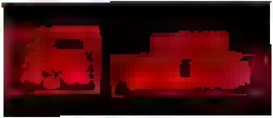
**★タイムアタック**

どれだけ早いタイムで１面のインベーダーをクリアできるか挑戦するゲームです。
１面クリアで終了。ビーム砲は１機のみで陣地を占領されるか１回のミスでゲームオーバーです。

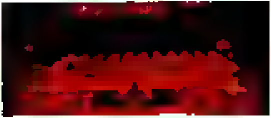


**★スコアアタック**

1面で最大何点獲得できるか挑戦するゲームです。
1面クリアで終了。ビーム砲は3機で、すべて失うか陣地を占領されるとゲームオーバーです。（1500点を超えるとビーム砲が1機増えます。）



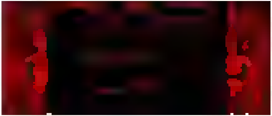
※チャレンジモードで全クリア時スコアがTOP 10に入るとネームエントリーできます。
（ネームエントリーはP12をご参照ください。）



# ネーム登録

オリジナルモード、バーチャルモードのインベーダーパートIIとチャレンジモードでスコアがTOP 10に入るとネーム登録することができます。L✚ボタンでイニシャルを選び、Aボタンで決定してください。STARTボタンを押すとネームエントリーの途中でも終了することができます。

※エントリーしたイニシャルは、電源を切ると消えてしまいます。



## ◆ご注意とお願い◆

商品には万全を期しておりますが、万一お気付きの点がございましたら、その内容を明記の上、右記のサービスセンターへお送りください。なお、お送りいただく際は、住所、氏名、年齢、電話番号、購入年月日、お買い上げ店名を必ずご記入くださるようお願い申し上げます。チェックの上、修理、交換等をしてお返しいたします。

〒223 神奈川県横浜市港北区
高田町50タイトービル
タイトーゲームソフト修理係

**タイトーソフトに対するファンレター・応募・おたよりは**

なお、ゲームの内容に関する電話でのお問い合わせは、一切お答えできませんのでご了承ください。

〒223 神奈川県横浜市港北区
高田町50タイトービル
株式会社タイトー
ＣＰ事業部販売課
※住所、氏名、年齢、電話番号をお忘れなくお願いします

★耳よりな情報がいっぱい!★

タイトー情報局　Tel 03-3238-4000
Tel 0878-33-6340(香川支局)

電話番号は、よく確かめてからダイアルしてください。

株式会社タイトー®

本社　〒102　東京都千代田区平河町2-5-3

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND
COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED
本品は日本国内だけの販売および使用とし
また商業目的の賃貸は禁止されています

VIRTUAL BOY™・バーチャルボーイ™は任天堂の商標です

© TAITO CORP 1995 MADE IN JAPAN